



## Gníomhaíochtaí Daltaí: Raon na scór i gcluichí a ríomh. Déan in éineacht leis an gcomhad idirghníomhach “Raon” ar CD an Dalta.

1. Abair gur tacar scór cluichí atá sna huimhreacha seo a leanas: 11, 23, 2, 5, 6, 24, 16, 18, 14 agus 29.  
Cad é an scór is lú (an t-íosluach)?

---

2. Abair gur tacar scór cluichí atá sna huimhreacha seo a leanas: 11, 23, 2, 5, 6, 24, 16, 18, 14 agus 29.  
Cad é an scór is mó (an t-uasluach)?

---

3. Abair gur tacar scór cluichí atá sna huimhreacha seo a leanas: 11, 23, 2, 5, 6, 24, 16, 18, 14 agus 29.  
Cad é raon na scór sna cluichí?

---

4. Cuir na huimhreacha seo a leanas 11, 23, 2, 5, 6, 24, 16, 18, 14 agus 29 sa chomhad idirghníomhach,  
agus seiceáil na freagraí a fuair tú ar cheisteanna 1, 2 agus 3.

---

5. Cad a bhíonn i gceist le raon tacair shonraí? Cén chaoi a ríomhtar é ?

---

---

6. Ríomh íosluach, uasluach agus raon an tacair shonraí seo a leanas 11, 2, 2, 5, 6, 4, 16, 8, 14 agus 17.

---

---

---

7. Athraigh na torthaí sa chomhad idirghníomhach go dtí: 11, 2, 2, 5, 6, 4, 16, 8, 14 agus 17.  
Cad é a) an t-íosluach nua, b) an t-uasluach nua, agus c) an raon nua sa chomhad idirghníomhach?  
An bhfuil an méid sin ag teacht leis na freagraí a fuair tú féin i gceist 6?

---

---

8. Más raon mór atá ann, cad a thugann sé sin le fios faoi na sonraí?

---

---

9. Más raon beag atá ann, cad a thugann sé sin le fios faoi na sonraí?

---

---